

"Amenajare Centru de experiență/Casă de joacă științifică în fosta Fabrică de Țigarete"

Scopul proiectului: constă în dezvoltarea urbană integrată a municipiului Sfântu Gheorghe prin conservarea, protecția și valorificarea durabilă a patrimoniului cultural și istoric al municipiului.

Beneficiar: UAT Municipiul Sfântu Gheorghe

Cod SMIS: 359685

Perioada de implementare: 12.06.2026 – 12.12.2029

Valoarea totală a proiectului (Lei): 169.684.751,35 lei

Valoarea cofinanțării UE (lei) – 2021-2027: 119.033.955,29 lei

Rezumat proiect și activități:

Prin prezentul proiect se urmărește realizarea și punerea în funcțiune a unui centru de experiență – casă de joacă științifică, în cadrul ansamblului reabilitat al fostei Fabrici de Țigarete din Municipiul Sfântu Gheorghe, prin reconversia funcțională a celor șase clădiri componente (C6, C7, C8, C10, C11, C13) vizate prin proiect.

Corpul C6, care în prezent are funcțiunea de depozit, va fi reconvertit într-o clădire cu funcțiune cultural-educatională destinată preponderent zonei de conferințe și domului multifuncțional.

Corpul C7 va avea rol complementar, fiind utilizat ca spațiu de depozitare și suport pentru terasa acoperită aferentă zonei de educație gastronomică și alimentară – gastro-lab, din corpul C8.

Nucleul de primire a vizitatorilor va fi concentrat **în corpul C8**, care în prezent are funcțiunea de atelier mecanic, urmând să fie transformat într-o clădire de cultură – spațiu expozițional, cu funcțiuni cultural-educative, administrative și complementare, va constitui punctul principal de acces, orientare și informare a publicului, precum și punctul de pornire al traseului expozițional.

Corpul C10, care în prezent are funcțiunea de centrală termică, va fi reconvertit într-un spațiu cultural-educational independent de traseul expozițional principal. Va adăposti simulatorul de zbor, o instalație educațională de tip aero, dotată cu echipamente de simulare, sisteme digitale de control și proiecție, destinată explorării principiilor de aerodinamică, fizică aplicată și navigație.

Corpul C11 va fi transformat într-o centrală termică modernă, funcțiune exclusiv tehnică, destinată adăpostirii centralei termice moderne, destinată servirii tuturor clădirilor din ansamblu, asigurând încălzirea, prepararea apei calde menajere și suportul pentru instalațiile tehnice

Corpul C13, aflat anterior în regim de depozit, va dobândi funcțiuni cultural-educative și tehnice, fiind destinat atât expozițiilor tematice, cât și funcțiunilor de suport.

Centrul este conceput ca o infrastructură educațională și culturală modernă, dedicată învățării prin experiment, explorare și interacțiune, având drept public-țintă principal copiii, tinerii, familiile, cadrele didactice și grupurile organizate.

Beneficiarii direcți sunt vizitatorii centrului – în special elevii și tinerii cu vârste între 7 și 18 ani, categoria prioritară a proiectului, căreia i se adresează oferta educațională interactivă și componentele de învățare prin experiență. Aceștia li se adaugă ca beneficiari direcți tinerii din segmentul de vârstă 19-30 de ani, interesați pe plan profesional și personal în domeniile STEM, precum și membrii familiilor cu copii de vârstă școlară și cadre didactice.

La **nivel indirect**, beneficiile se propagă către întreaga comunitate locală și regională, având în vedere că aria urbană extinsă a celor trei județe însumează peste o jumătate de milion de locuitori.

Instituțiile de învățământ din regiune – școli, licee și universități – sunt beneficiari importanți, dat fiind faptul, că centrul oferă un cadru modern pentru activități STEM, vizite tematice și programe educaționale complementare curriculumului formal.

Mediul economic beneficiază, de asemenea, de **efecte indirecte** generate de creșterea fluxului de vizitatori, care impulsionează consumul local, stimulează investițiile în servicii conexe și susțin dezvoltarea economiei urbane.

Instituțiile culturale, organizațiile nonguvernamentale și actorii locali implicați în promovarea patrimoniului și educației non-formale vor avea oportunități noi de colaborare, de dezvoltare de programe comune și de extindere a rețelelor culturale.

În ansamblu, proiectul produce un impact social, educațional și cultural consistent asupra comunității regionale, iar grupul țintă este astfel configurat încât să maximizeze accesibilitatea, incluziunea și relevanța publică a investiției.

Rezultate așteptate proiect:

➤ Creșterea numărului de vizitatori ai obiectivului cultural – un număr de minimum 35000 de vizitatori ai obiectivului educațional cultural atrași în primul an de funcționare, 36750 în anul 2 de funcționare, 38588 în anul 3 și 40517 în anul 4.

➤ Creșterea vizibilității și accesibilității serviciilor centrului de știință prin derularea unei campanii integrate de informare și conștientizare, care să conducă la informarea și atingerea unui număr de minimum 50.000 de persoane din zona de implementare a proiectului cu privire la existența centrului, serviciile oferite și beneficiile acestuia pentru comunitate.

➤ Dezvoltarea capacității organizaționale a centrului și formarea unei echipe de management și de specialitate, prin derularea a minimum o vizită de studiu internațională la un centru de știință recunoscut și inițierea cooperării în cadrul unei rețele europene de profil (ECSITE), în vederea preluării de bune practici privind operarea, programele educaționale și sustenabilitatea funcțională a infrastructurii..

➤ Realizarea și operaționalizarea unui centru de experiență – casă de joacă științifică în cadrul ansamblului fostei Fabrici de Țigarete din Municipiul Sfântu Gheorghe, prin reabilitarea și reconversia funcțională a șase clădiri componente (C6, C7, C8, C10, C11, C13), și conservarea a unei clădiri (C12), însumând o suprafață construită desfășurată de 5165,60 mp, și introducerea acestuia în circuitul cultural-educațional al municipiului, cu o capacitate estimată de deservire de până la 70.000 de vizitatori anual.