

ANEXA 1 LA HCL 25-18

Anexa la Proces verbal Nr. 2255 /20.08.2019 și Nr. 54435 /20.08.2019

Nr. crt.	Categoria bugetara	Contributia Judetului Covasna			Contributia Municipiului Sfantu Gheorghe			Total finantare din BL		
		Total	2019	2020	Total	2019	2020	Total	2019	2020
1	Cheltuieli cu indemnizațiile și veniturile de natură contractuală stabilite prin contractul de activitate sportivă (CAS) încheiate între structura sportivă și sportivi/membrii staffului tehnic (antrenori, preparatori fizici, medici, asistenți medicali, statisticieni, kinetoterapeuți, maseuri, cameramani, directori tehnici, alte persoane participante la procesul de pregătire și participare la competiții) care au dobândit statutul de PIF (persoană fizică independentă), în condițiile legislației în vigoare	1945227	864794	1080433	1984773	882073	1102700	3930000	1746867	2183133
2	Cheltuieli de transport:	122627	54507	68120	125153	55630	69523	247780	110137	137643
3	Cheltuieli de cazare	67876	30171	37705	69274	30792	38482	137150	60963	76187
4	Cheltuieli de masă	128237	57001	71236	130881	58176	72705	259118	115177	143941
5	Cheltuieli privind alimentația de efort	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Cheltuieli privind plata arbitrilor, medicilor și a altor persoane	50764	22564	28200	51811	23030	28781	102575	45594	56981
7	Cheltuieli privind asigurarea persoanelor, a materialelor și a echipamentului sportiv și a altor bunuri	24745	10999	13746	25255	11226	14029	50000	22225	27775
8	Cheltuieli pentru achiziționarea de materiale și echipament sportiv	78613	34943	43670	80233	35663	44570	158846	70606	88240
9	Cheltuieli medicale și pentru controlul doping	39496	17556	21940	40309	17917	22392	79805	35473	44332
10	Cheltuieli cu premii, indemnizațiile, veniturile contractuale (CAS) ale participanților la activitatea sportivă, primele și indemnizațiile sportive, alte drepturi	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	alte categorii de cheltuieli (taxe de legitimare și transfer, prestări servicii de impresariat și reprezentare sportivă, altele)	29694	13199	16495	30306	13471	16835	60000	26670	33330

